

113 學年度「鳳山科技中心科技體驗營」實施計畫

一、依據：

- (一) 教育部國民及學前教育署「科技教育推動總體計畫」辦理。
- (二) 高雄市 113 學年度科技教育推動總體計畫辦理。
- (三) 113 學年度高雄市鳳山自造教育及科技中心計畫辦理。

二、計畫目的：

- (一) 落實學校推動科技教育扎根基礎，營造科技氛圍之校園，與提升學生探索新興科技興趣，建立學生科學、科技素養。
- (二) 瞭解製造科技與體驗自造樂趣，強化學習興趣。
- (三) 激發學生創造能力，引發學生學習動機，促進學生學習成就感。

三、指導單位：教育部國民及學前教育署、高雄市政府教育局、國立高雄師範大學工業科技教育學系。

四、主辦單位：高雄市立鳳山科技中心。

五、協辦單位：高雄市立鳳山國中輔導室。

六、計畫期程：114 年 3 月 15 日(星期六)9:00-12:00。

七、參加對象：鳳山、大寮區國小五~六年級學生共 30 名。(六年級學生優先錄取)。



八、報名方式：於此報名網址線上報名 <https://forms.gle/YmB6u8dJYuArJnqM6>

報名期程：即日起至 114 年 3 月 3 日止，錄取名單將於 114 年 3 月 4 日後公告於鳳山國中網站公告欄，並以簡訊通知。

九、內容說明：辦理科技體驗活動課程。

十、活動費用：本案活動無須報名費，活動費用由鳳山科技中心支應。

十一、活動經費來源：本案活動費用由 113 學年度鳳山科技中心計畫經費支應。

十二、聯絡方式：鳳山國中何老師，電話 07-7462774 轉 413。

十三、公假事宜：請學校惠予參加本案活動相關教師及人員公假登記(課務自理)。

十四、獎勵方式：相關承辦人員依「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」予以敘獎鼓勵。

十五、課程規劃：

課程表

時間	課程名稱	內容概述	講師	對象	活動地點
9:00-10:30	不插電程式遊戲~ 海霸程式桌遊	學生可以藉由桌遊遊戲寓教於樂，培養運算思維以及程式設計的邏輯概念，結合遊戲規則與故事發展，以對戰的方式進行。	傅仲儀 老師	學生 30名	數位教室
10:30-12:00	股掌之上~ AI體感彈珠迷宮	學生可以自主創作掌上型彈珠迷宮，並結合PS2搖桿或者AI姿態辨識體感玩自己設計的迷宮，培養設計思考與體驗AI的運用。			